



Statistica ufficiale e open data per l'analisi degli impatti della pandemia in Friuli Venezia Giulia

La pandemia ancora in corso ha fatto riemergere con grande forza l'annoso problema della "qualità dei dati" che, negli ultimi anni, sembrava aver perso di interesse e rilievo nel mondo accademico. Fin dalla prima ondata dell'infezione si è assistito alla pubblicazione di dati relativi a contagi, ospedalizzazioni e decessi, sotto forma di open data rielaborabili e visualizzabili a proprio piacimento, seguiti successivamente dai dati relativi alla campagna vaccinale. Purtroppo, non sempre questi dati hanno mantenuto la loro qualità e consistenza, anche in termini di compatibilità tra i dati sulla pandemia e quelli sulla somministrazione dei vaccini. In questo periodo di crisi, anche l'Istat ha attivato una serie di azioni per assicurare la continuità, la qualità e la pertinenza della sua produzione statistica, introducendo sia tecniche di acquisizione sostenibili per la raccolta dei dati statistici sia soluzioni metodologiche innovative nell'utilizzo di nuove fonti informative. Gli interventi dei relatori proporranno alcune riflessioni che, partendo da base empirica, metteranno in rilievo non solo gli effetti socio-economici sulla regione Friuli Venezia Giulia, ma soprattutto le problematiche insite nell'utilizzo dei dati fruibili in rete.

DIVAGANDO Geografie e dintorni

A CURA DEI GEOGRAFI DELL'UNIVERSITÀ DEGLI STUDI UDINE



**UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI UDINE**

hic sunt futura

DIPARTIMENTO DI
LINGUE E LETTERATURE,
COMUNICAZIONE,
FORMAZIONE E SOCIETÀ

DIPARTIMENTO DI
STUDI UMANISTICI
E DEL PATRIMONIO
CULTURALE

VENERDÌ 4 MARZO 2022

Ne discutono

ROBERTO COSTA
ISTAT Trieste

VINCENZO DELLA MEA
Università di Udine

Moderata
GIAN PIETRO ZACCOMER
Università di Udine

**L'INCONTRO SI TERRÀ
A PARTIRE DALLE ORE 15.30**

**ONLINE SU
PIATTAFORMA TEAMS
RICHIEDERE IL LINK A:
labgis@uniud.it**

**ATTESTATO DI
PARTECIPAZIONE:**
andrea.guaran@uniud.it

INFO
andrea.guaran@uniud.it
francesco.visentin@uniud.it

In collaborazione con

